

Treibball-LIVE-Challenge am 11. Oktober 2015



Aufgabe: Das Kleeblatt

Beginner:

Abstand der Bälle zum Mittelpunkt = 3 m
Abstand der 4 Targets zum mittleren Target = 2 m

Fortgeschrittene:

Abstand der Bälle zum Mittelpunkt = 8 m
Abstand der 4 Targets zum mittleren = 5 m

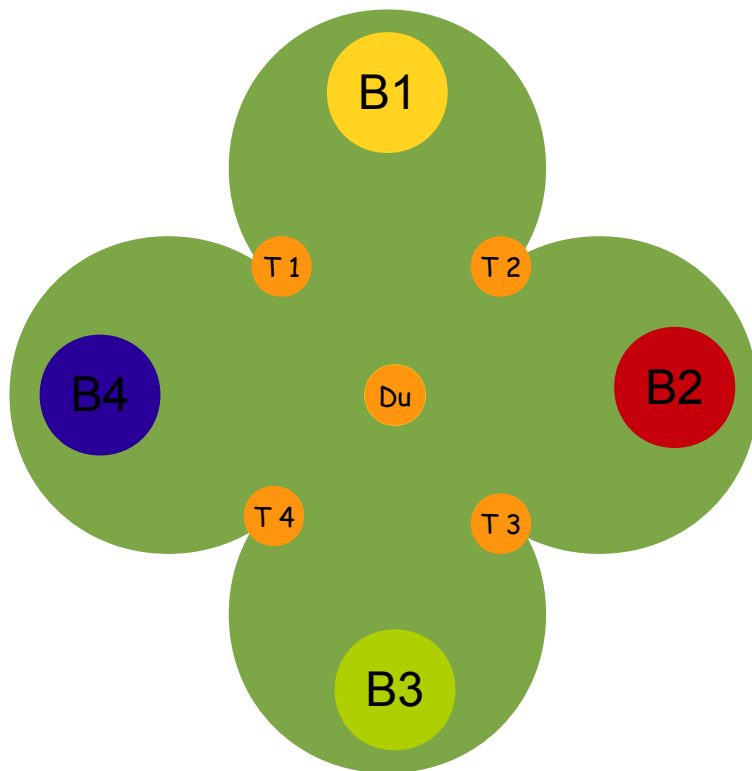
Ziel:

Der Mensch steht in der Mitte auf dem Target. Die Zeit beginnt zu laufen, wenn der Hund losläuft auf T1. Von da weiter um B1 auf T2, von da um B2 auf T3, von da um B3 auf T4, von da um B4 auf T1 und wird dann zurück in die Mitte gerufen und belohnt.

Dann wird der Hund wieder auf T1 geschickt, von da in den Anker hinter B1 und schiebt den Ball in die Mitte. Ebenso wird mit den Targets und Bällen 2 – 4 verfahren. Wenn alle Bälle dicht beim Menschen in der Mitte liegen und der Hund im Platz abliegt, wird die Zeit gestoppt.

Wertung:

Der Mensch sollte die ganze Zeit möglichst auf dem Target stehen. Wenn das Target mehr als eine Fußlänge verlassen wird, bekommt das Team für jeden Vorfall 5 Strafsekunden hinzuaddiert. Sobald der Hund auf dem nächsten Target angekommen ist muss der Mensch sich auch erst wieder auf sein Target stellen, bevor er den Hund weiterschicken darf. Bleibt der Mensch die ganze Aufgabe über auf dem Target stehen gibt es 10 Sekunden Bonus, der von der Laufzeit abgezogen wird..



© Anja Jakob, www.clickntrick.de

Treibball-LIVE-Challenge am 11. Oktober 2015



Aufgabe: Das Kleeblatt

Beginner:

Abstand der Bälle zum Mittelpunkt = 3 m
Abstand der 4 Targets zum mittleren Target = 2 m

Fortgeschrittene:

Abstand der Bälle zum Mittelpunkt = 8 m
Abstand der 4 Targets zum mittleren = 5 m

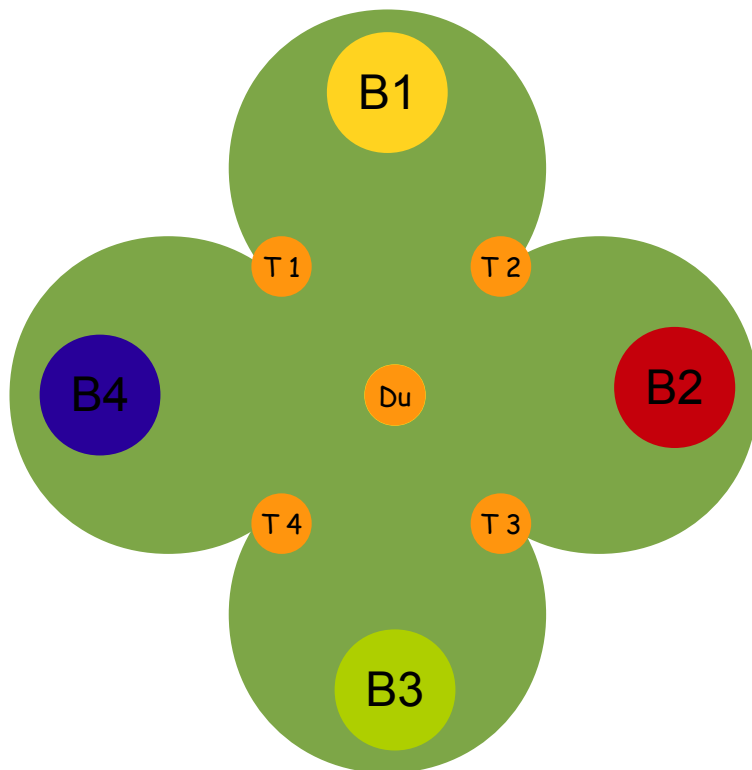
Ziel:

Der Mensch steht in der Mitte auf dem Target. Die Zeit beginnt zu laufen, wenn der Hund losläuft auf T1. Von da weiter um B1 auf T2, von da um B2 auf T3, von da um B3 auf T4, von da um B4 auf T1 und wird dann zurück in die Mitte gerufen und belohnt.

Dann wird der Hund wieder auf T1 geschickt, von da in den Anker hinter B1 und schiebt den Ball in die Mitte. Ebenso wird mit den Targets und Bällen 2 – 4 verfahren. Wenn alle Bälle dicht beim Menschen in der Mitte liegen und der Hund im Platz abliegt, wird die Zeit gestoppt.

Wertung:

Der Mensch sollte die ganze Zeit möglichst auf dem Target stehen. Wenn das Target mehr als eine Fußlänge verlassen wird, bekommt das Team für jeden Vorfall 5 Strafsekunden hinzuaddiert. Sobald der Hund auf dem nächsten Target angekommen ist muss der Mensch sich auch erst wieder auf sein Target stellen, bevor er den Hund weiterschicken darf. Bleibt der Mensch die ganze Aufgabe über auf dem Target stehen gibt es 10 Sekunden Bonus, der von der Laufzeit abgezogen wird..



© Anja Jakob, www.clickntrick.de